

Mémo Python

1 Structures de bases

1.1 Fonctions

Fonction explicite

```
1 def nom_fonction(variables):
2     (éventuelles instructions ici)
3     return ...
```

Suite définie par récurrence simple

```
1 def nom_suite(n):
2     u = # première valeur de la suite
3     for i in range(n) : # adapter si besoin
4         u = ... # nouvelle valeur du terme en fonction de l'ancien
5     return u
```

1.2 Conditions et tests

```
1 if (condition) :
2     instructions
3 elif (condition) :
4     instructions
5 else :
6     instructions
```

1.3 Boucles

Boucle bornée (for)

Permet de répéter une instruction un nombre de fois connu à l'avance.

```
1 for element in sequence :
2     instructions
3 # désindenter pour terminer la boucle
```

Boucle non bornée (while)

Permet de répéter une instruction tant qu'une certaine condition est vraie (attention aux boucles infinies)

```
1 while (condition):
2     instructions
```

Application classique : algorithme de seuil

```
1 def seuil(A):
2     U = # première valeur de la suite
3     N = 0 # ou première valeur de n
4     while U < A : # ou U > A, selon les cas
5         U = ... # nouvelle valeur de la suite
6         N = N + 1
7     return N
```

2 Listes

2.1 Accéder à des éléments

<code>L[pos]</code>	renvoie l'élément de la liste <code>L</code> située à la position <code>pos</code> . Les positions commencent à 0
<code>L[debut:fin]</code>	renvoie les éléments de la liste <code>L</code> de la position de <code>debut</code> incluse à la position <code>fin</code> exclue.
<code>L[:fin]</code>	renvoie les éléments de la liste <code>L</code> depuis son premier élément inclu jusqu'à la position <code>fin</code> exclue.
<code>L[debut:]</code>	renvoie les éléments de la liste <code>L</code> depuis la position <code>debut</code> incluse jusqu'à la fin.
<code>L[-1]</code>	renvoie le dernier élément de la liste

2.2 Range

<code>range(a)</code>	crée une "liste" contenant tous les entiers de 0 inclus à <code>a</code> exclu.
<code>range(a, b)</code>	crée une "liste" contenant tous les entiers de <code>a</code> inclus à <code>b</code> exclu.
<code>range(a, b, pas)</code>	crée une "liste" contenant tous les entiers de <code>a</code> inclus à <code>b</code> exclu en progressant de <code>pas</code> entre chaque entier.

2.3 Méthodes et fonctions sur les listes

<code>len(L)</code>	renvoie le nombre d'éléments de la liste <code>L</code>
<code>x in L</code>	renvoie <code>True</code> si l'élément <code>x</code> est dans <code>L</code> et <code>False</code> sinon
<code>L.append(x)</code>	ajoute l'élément <code>x</code> à la fin de la liste <code>L</code>
<code>L.pop()</code>	retire et renvoie le dernier élément de la liste <code>L</code>
<code>del L[pos]</code>	retire l'élément situé à la position <code>pos</code> de la liste <code>L</code>
<code>L[i] = x</code>	remplace l'élément à la position <code>i</code> de la liste <code>L</code> par la valeur <code>x</code>

3 Module numpy

3.1 Module classique

```
import numpy as np
```

Constantes mathématiques et fonctions usuelles

<code>np.e</code>	Nombre d'Euler e (soit $\exp(1)$)
<code>np.pi</code>	Constante π

Les fonctions `numpy` peuvent être appliquées à un nombre ou à un tableau entier. Dans ce cas, la fonction est appliquée à tous les éléments du tableau.

<code>np.exp</code>	fonction exponentielle en base e
<code>np.log</code>	fonction logarithme népérien
<code>np.sqrt</code>	fonction racine carrée
<code>np.floor</code>	fonction Partie entière
<code>np.abs</code>	fonction valeur absolue

Génération de tableaux

<code>np.linspace(a, b, n)</code>	crée un tableau de <code>n</code> valeurs allant de <code>a</code> à <code>b</code> tous deux inclus
<code>np.arange(a, b, p)</code>	crée le tableau des valeurs de <code>a</code> inclus à <code>b</code> exclus par pas de <code>p</code>

Calcul matriciel

<code>np.array([[...], ... [...]])</code>	renvoie une matrice générée ligne par ligne
<code>np.shape(A)</code>	taille du tableau A. Renvoie un couple n, p (lignes, colonnes)
<code>A[i, j]</code>	renvoie le coefficient (i, j) de A. La numérotation commence à 0.
<code>A[i, :], A[:, j]</code>	renvoie la ligne i de A (respectivement la colonne j de A)
<code>np.zeros((n,p))</code>	renvoie une matrice de taille n × p composée de zéros
<code>np.ones((n,p))</code>	renvoie une matrice de taille n × p composée de 1
<code>np.eye(n)</code>	renvoie la matrice identité de taille n
<code>np.transpose(A)</code>	renvoie la transposée de A
<code>np.dot(A,B)</code>	renvoie le produit matriciel AB

Statistiques

<code>np.sum</code>	renvoie la somme des éléments
<code>np.cumsum</code>	renvoie la somme cumulée des éléments
<code>np.min</code>	renvoie le plus petit élément
<code>np.max</code>	renvoie le plus grand élément
<code>np.mean</code>	renvoie la moyenne des valeurs
<code>np.var</code>	renvoie la variance des valeurs
<code>np.std</code>	renvoie l'écart-type des valeurs
<code>np.median</code>	renvoie la médiane des valeurs

Les fonctions précédentes peuvent s'appliquer à une liste seule ou à une matrice. Dans ce cas, elles sont appliquées sur chaque colonne ou chaque ligne. Par exemple, si A est une matrice.

- `np.mean(A)` renvoie la moyenne de tous les éléments de A ;
- `np.mean(A, 0)` renvoie la moyenne colonne par colonne des éléments de A ;
- `np.mean(A, 1)` renvoie la moyenne ligne par ligne des éléments de A ;

3.2 Sous-module numpy.linalg

<code>import numpy.linalg as al</code>	importe <code>numpy.linalg</code> avec l'alias <code>al</code>
<code>al.inv(A)</code>	renvoie la matrice inverse de A
<code>al.matrix_power(A,n)</code>	renvoie la matrice A à la puissance n
<code>al.rank(A)</code>	renvoie le rang de la matrice A
<code>al.solve(A,B)</code>	résout l'équation matricielle $AX=B$ d'inconnue X

3.3 Sous-module numpy.random

<code>import numpy.random as rd</code>	importe <code>numpy.random</code> avec l'alias <code>rd</code>
<code>rd.random()</code>	génère un nombre (flottant) au hasard de l'intervalle]0;1[
<code>rd.randint(a,b)</code>	génère un entier aléatoire entre a inclus et b exclu.
<code>rd.binomial(n,p)</code>	génère un entier simulé selon une loi binomiale de paramètres n et p
<code>rd.poisson(lambda)</code>	génère un entier simulé selon une loi de Poisson de paramètre lambda
<code>rd.geometric(p)</code>	génère un entier simulé selon une loi géométrique de paramètre p

Pour chaque loi, on peut générer soit un unique entier, soit une liste, soit une matrice aléatoire. Par exemple,

- `rd.binomial(n,p)` génère un unique entier selon la loi binomiale de paramètres n et p ;
- `rd.binomial(n,p,s)` renvoie une liste de s entiers générés selon la loi binomiale de paramètres n et p ;
- `rd.binomial(n,p, [s,t])` renvoie une matrice de taille s × t d'entiers générés selon la loi binomiale de paramètres n et p ;

4 Module `matplotlib.pyplot`

```
1 import matplotlib.pyplot as plt
```

Méthodes utiles

<code>plt.plot(abs, ord)</code>	place et relie les points dont les abscisses sont données par la liste <code>abs</code> et les ordonnées sont données par la liste <code>ord</code>
<code>plt.hist(list, bins = ...)</code>	trace l'histogramme où les valeurs des listes sont regroupés en classes. Le paramètre <code>bins</code> peut être un entier qui désigne le nombre de classes ou la liste des valeurs extrêmes des classes.
<code>plt.bar(abs, ord)</code>	trace le diagramme en barre où <code>abs</code> est la liste des modalités et <code>ord</code> les effectifs associés
<code>plt.boxplot(liste)</code>	trace le diagramme en boîte associée à la liste <code>liste</code>
<code>plt.show()</code>	affiche le graphique en cours
<code>plt.close()</code>	ferme la fenêtre du graphique

5 Module `pandas`

```
1 import pandas as pd
```

5.1 Import d'un tableau

<code>df=pd.read_csv(fichier)</code>	importe le fichier csv <code>fichier</code> dans un dataframe <code>df</code>
<code>df=pd.read_excel(fichier)</code>	importe le fichier excel <code>fichier</code> dans un dataframe <code>df</code>

5.2 Exploitation du tableau

<code>df</code>	aperçu du dataframe
<code>df.head(n), df.tail(n)</code>	affiche les <code>n</code> premières (ou dernières) lignes du dataframe
<code>df.shape</code>	taille du tableau
<code>df.info()</code>	affiche les colonnes et le type de chacune
<code>df[colonne]</code>	affiche les données de la colonne <code>colonne</code> . Attention, si le nom de la colonne est une chaîne de caractères, on écrit son nom entre guillemets
<code>df[colonne1, colonne2...]</code>	affiche les données de chaque colonne en entrée
<code>df.sort_values(colonne)</code>	trie les données selon la colonne <code>colonne</code>

5.3 Filtres

<code>df[df[colonne] == 3]</code>	sélectionne les lignes pour lesquelles la valeur de <code>colonne</code> est 3.
<code>df[(filtre1) & (filtre2)]</code>	applique <code>filtre1</code> et <code>filtre2</code> au dataframe <code>df</code>
<code>df[(filtre1) (filtre2)]</code>	affiche les lignes respectant <code>filtre1</code> OU <code>filtre2</code> dans <code>df</code>

5.4 Statistiques

<code>df.describe()</code>	affiche un résumé statistique pour chaque colonne
<code>df.mean()</code>	affiche les moyennes colonne par colonne
<code>df.std()</code>	affiche les écarts-types, colonne par colonne
<code>df.median()</code>	affiche la médiane, colonne par colonne
<code>df.count()</code>	affiche le nombre d'entrées, colonne par colonne